# Open program

Voor mijn open programma wil ik een schaakspel in python programmeren waarmee je tegen de computer kunt spelen. De computer maak ik dan door middel van Artificial Intelligence.

Gezien ik geen Software als basis profiel heb gekozen, ga ik er vanuit de eerste 16 uur bezig te zijn met het maken van het schaakspel zelf.

Hierna zal ik beginnen aan het AI gedeelte. Ik vermoed hier nog eens 16 uur mee bezig te zijn wat neer komt op 32 uur in totaal.

Na dit project heb ik nog een aantal uren over. Deze uren zou ik willen besteden aan het volgen van cursussen op coursera en/of een tweede project.